CURIOSIDADES • PASSATEMPOS • PIADAS

Abril

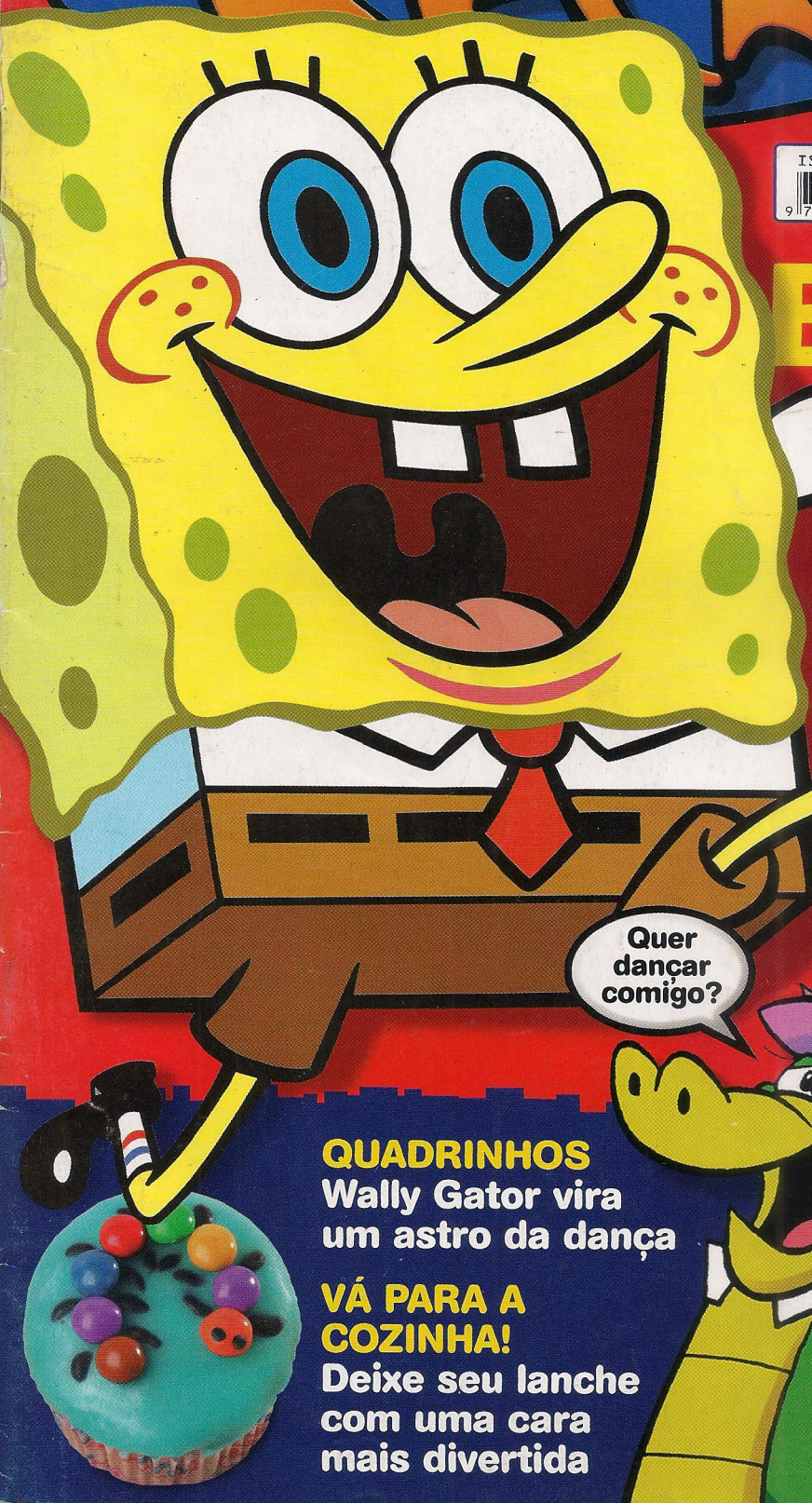
RECREIO

R$ 5,90
Ano 4 • Nº 181
28/8/2003
www.RECREIONLINE.com.br

ISSN 1517-7467 12788/1
9 771517 746002 00181

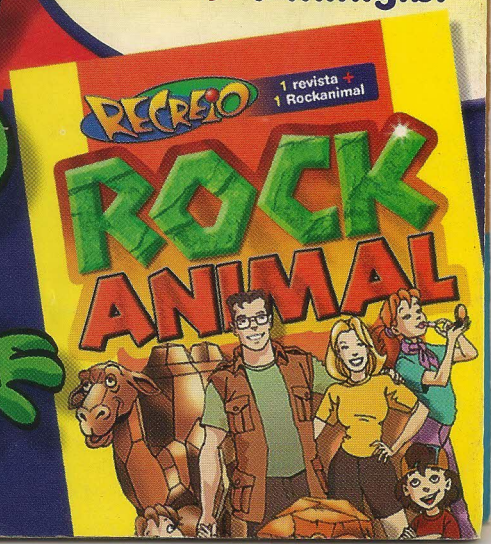
BOB ESPONJA

- Mergulhe fundo no mundo desse herói
- Faça um teste sobre o desenho
- Conheça os bichos que inspiraram a série



GRÁTIS

Envelope-surpresa com:
- 1 ROCKANIMAL
- 1 minigibi



QUADRINHOS
Wally Gator vira um astro da dança

VÁ PARA A COZINHA!
Deixe seu lanche com uma cara mais divertida

Se o canudo do Toddynho for puxado, quantos nós vão se formar?

AlmapBBDO

www.toddynho.com.br

Toddynho. Agora em dois novos e deliciosos sabores.

AQUI TEM

RECREIO

4 CURIOSIDADES! **Coisas legais de saber**

6 TESTE **Como você fala com seus pais?**
Veja se você se comunica bem com eles.

8 NA TV **Bob Esponja**
Entre no mundo desse astro da TV.

12 NATUREZA **Prenda a respiração...**
...e mergulhe para conhecer os oceanos.

14 GAMES **Barbie no Game Boy Advance**
Brinque de boneca em nove jogos diferentes.

15 MÃO NA MASSA **Cobertura especial**
Deixe bolos e biscoitos mais bonitos.

16 EXPERIÊNCIA **Água, terra, fogo e ar**
Experiências com os quatro elementos.

18 FIQUE LIGADO **Origem das palavras**
Descubra de onde vieram algumas delas.

20 PASSATEMPO **Cadê?**

25 CINEMA **Só para corajosos**
Confira as emoções do filme Piratas do Caribe.

26 PASSATEMPO **Labirinto**
Será que você consegue pegar a pérola negra?

28 ROCK ANIMAL **Aula de desenho**
Aprenda a desenhar o Falcão.

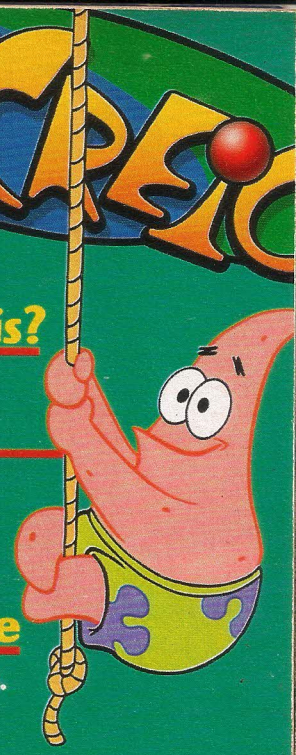
29 **QUADRINHOS**

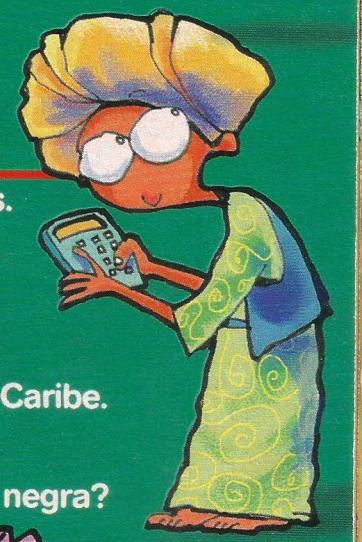
37 PASSATEMPO **Jogo dos sete erros**

39 PASSATEMPO **Fique de olho**
Encontre as joaninhas da cena.

40 CORREIO **Seu espaço na RECREIO**

42 PIADINHAS! **Para rir**





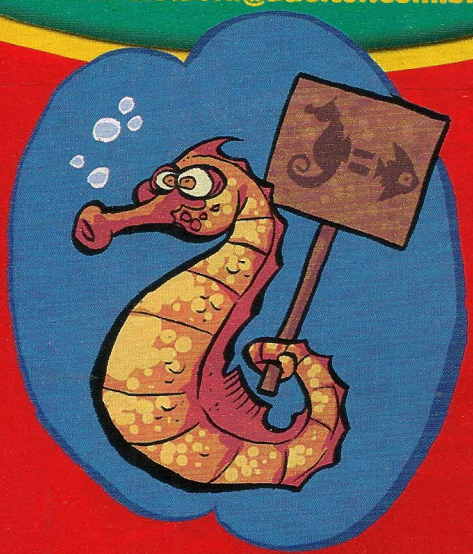
CAPA: BOB ESPONJA (DIVULGAÇÃO) / © WALLY GATOR and all related characters and elements are trademarks of and © 2003 Hanna-Barbera. WB SHIELD: ™ & © WARNER BROS.

CURIOSIDADES!

Existe alguma coisa que você quer saber? Então, escreva para a gente:

Revista RECREIO
Seção Curiosidades
Av. das Nações Unidas, 7221 - 8º andar
São Paulo - SP - CEP 05425-902

E-mail:
recreio.abril@atleitor.com.br



O CAVALO-MARINHO É UM PEIXE?

Luíza Naomi
Ipatinga – MG

Sim. Cavalo-marinho é o nome dado às diferentes espécies de uma família de peixes conhecida cientificamente como *Syngnathidae*. Eles têm esse nome por causa do formato da cabeça, que lembra a de um cavalo. Em geral, preferem viver em águas quentes, perto da costa, e usam a cauda para se agarrar a algas e plantas aquáticas.

QUAL É A MENOR ESPÉCIE DE FELINO? E QUAL É A MAIOR?

Felipe Piau Castro
Por e-mail

A menor espécie é a *Felis nigripes*, conhecida como gato dos pés negros. O animal vive no norte da África, tem cerca de 25 centímetros e pesa em torno de 1,5 quilo. Já a maior é o tigre-siberiano, que tem aproximadamente 2,5 metros e pesa até 450 quilos.

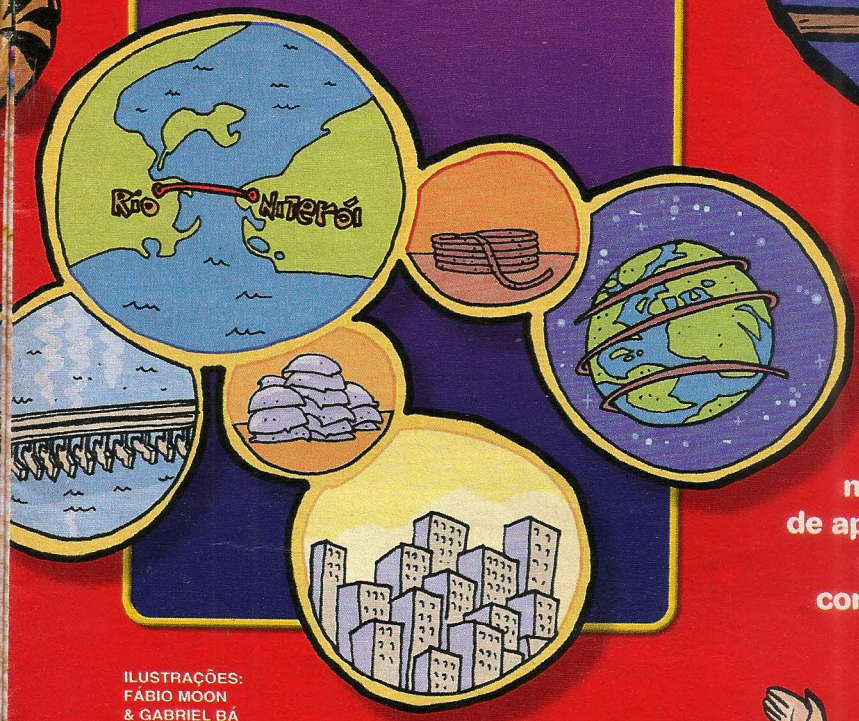
QUEM INVENTOU O BAMBOLÊ?

Flávia de Souza Paiva
Fortaleza – CE

O brinquedo começou a ser fabricado em 1958, nos Estados Unidos, e era chamado de *hula hoop*. A idéia foi adaptada pelos americanos Artur Melin e Richard Knerr, que conheceram estudantes de ginástica australianos que se divertiam girando aros de bambu na cintura. As crianças do antigo Egito faziam brinquedos parecidos usando fios secos de parreira.

VOCÊ SABIA QUE...

O vão central da ponte Rio–Niterói é o maior do mundo em estrutura metálica? Ele tem 848 metros de extensão. Se colocadas em linha reta, as ferragens usadas na construção dariam a volta na Terra. Outros números curiosos da ponte: mais de 4 milhões e 600 mil sacos de cimento foram usados para a construção da ponte. Se fossem empilhados, formariam 1.500 pilhas da altura do Pão de Açúcar.



ILUSTRAÇÕES:
FÁBIO MOON
& GABRIEL BÁ

AS CORUJAS ENXERGAM NO ESCURO?

Naian Calaes
Por e-mail

A maioria das espécies noturnas enxerga bem quando há pouca luz, percebendo as imagens com mais nitidez e brilho. Seus olhos são capazes de aproximar a imagem de um objeto como se fosse um binóculo. Mas há algumas corujas com hábitos diurnos que não têm uma visão tão boa à noite.

CONSULTORIA: MARTIN SANDER (professor do Laboratório de Ornitologia e Animais Marinhos da Unisinos), CARLOS C. ALBERTS (professor do Laboratório de Comportamento de Vertebrados da Unesp de Assis) e ASSESSORIA DE COMUNICAÇÃO SOCIAL DO PALÁCIO ITAMARATY.

FONTE: A HISTÓRIA DO BRINQUEDO (Cristina Von).

QUANDO UM HOMEM É PRESIDENTE, SUA ESPOSA É A PRIMEIRA-DAMA. SE UMA MULHER FOR PRESIDENTE, COMO SE CHAMARÁ O MARIDO DELA?

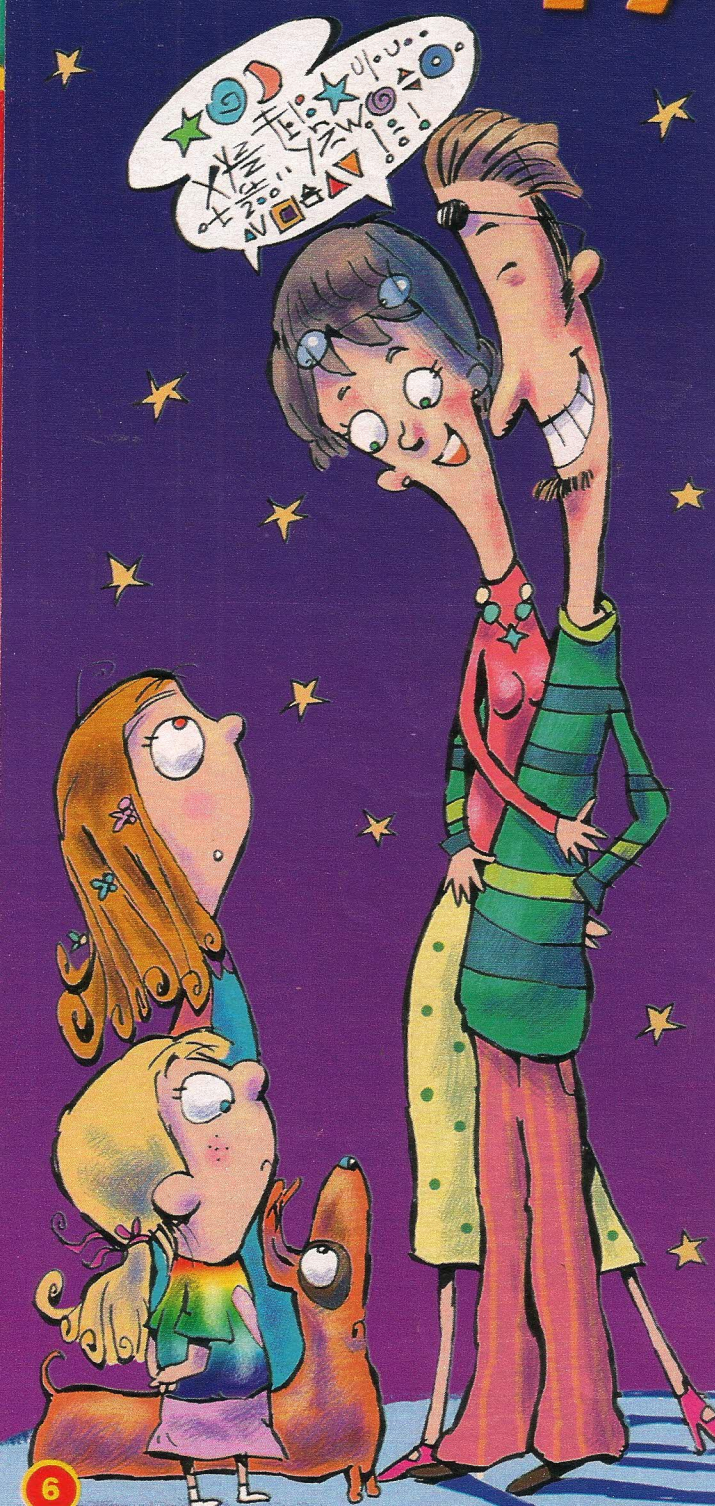
Sylvania Emerick
Por e-mail

Até hoje não tivemos uma mulher na presidência da República do Brasil, por isso não existe um termo específico para esse caso em nosso idioma. Por enquanto o tratamento formal para o marido de uma prefeita ou governadora é "senhor".

teste

PAPO EM FAMÍLIA

Você sabe conversar com seus pais? Responda ao teste e descubra.



1 Quando você quer ver um programa de TV e seus pais querem outro, o que você faz?

- Insiste tanto que eles acabam assistindo ao que você quer.
- Não discute e deixa eles escolherem.
- Tenta conversar para verem um pouco de cada programa.

2 Se leva uma bronca de seus pais porque o seu quarto está uma bagunça, qual a sua reação?

- Fica muito bravo e diz que não merecia a bronca.
- Tenta explicar por que está tudo desarrumado.
- Fica mudo e não faz nada.

3 Você ganha uma roupa de seus pais e acha horrível. Então:

- Usa para que não fiquem magoados.
- Fica emburrado e diz que não quer que eles comprem roupas para você nunca mais.
- Explica que prefere outro tipo de roupa e sugere uma troca.

4 Quando vai mal em uma prova e sabe que vai tirar nota baixa, o que você faz?

- Já entra em casa dizendo que podem cortar sua mesada.
- Não comenta nada com seus pais, pois eles vão ficar bravos.
- Conta logo e explica suas razões.

5 Seus pais decidiram que seu horário de dormir é às 10 da noite. Você:
- Nem discute e aceita a decisão.
- Dá seus motivos para não ter de ir dormir tão cedo.
- Faz birra e esbraveja que não vai.

6 Quando seus pais têm uma briguinha e ficam meio de mal, o que você faz?
- Pergunta o que aconteceu e tenta agradá-los.
- Fica de mau humor e fecha a cara.
- Fica na sua, como quem não percebeu nada.

7 No domingo, seus pais querem caminhar e você quer ir ao shopping. O que é melhor fazer?
- Falar com eles e tentar um acordo.
- Insistir que o seu programa é melhor.
- Fazer o que eles querem.

8 Quando vai à casa de um amigo sem avisar e seus pais ficam preocupados, qual a sua reação?
- Pede desculpas e promete que não vai mais sair sem avisar.
- Resolve que nunca mais vai brincar na casa de amigos.
- Diz que não fez nada de errado e não sabe por que ficaram preocupados.

9 Se você está meio triste e seus pais querem saber por que, você:
- Responde de maneira mal-educada.
- Fala para não se preocuparem que não é nada.
- Conta o que aconteceu.

10 Seus pais querem que você faça um esporte ou toque um instrumento de que você não gosta. O que é melhor?
- Dizer que você é quem deve resolver.
- Não discutir e fazer o que eles querem.
- Conversar e expor a sua opinião.

SEU RESULTADO

SE MARCOU MAIS ▢:
Parece que você não anda sabendo como conversar com seus pais e quer que a sua vontade predomine. Procure falar mais sobre você e ouvir o que eles têm a dizer.

SE MARCOU MAIS △:
É bom pensar em tagarelar mais com seus pais, falando das suas vontades sem medo. Eles vão adorar saber mais o que você pensa e vão curtir contar as coisas deles para você.

SE MARCOU MAIS □:
Parece que você consegue conversar de um jeito legal com seus pais e ter um diálogo bem aberto em que todos expõem seus pontos de vista. Parabéns, continue assim.

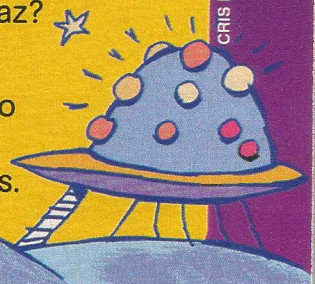
A VEZ DELES

Peça a seus pais que marquem no teste o que gostariam de que você fizesse. Compare as respostas iguais e veja se vocês estão sintonizados.

DE 0 A 3 RESPOSTAS:
Parece que vocês não estão muito sintonizados. Às vezes, seus atos ou a forma como reage não são do jeito que eles gostariam. Que tal se abrir e combinar melhor as coisas?

DE 4 A 7 RESPOSTAS:
Você está sintonizado com seus pais, mas pode melhorar bastante. Que tal papear mais em casa e trocar idéias sobre as coisas que você faz?

DE 8 A 10 RESPOSTAS:
Você está muito sintonizado com seus pais e pelo jeito conversa bastante com eles.



CRIS EICH & JEAN-CLAUDE

HERÓI

Mergulhe nas aventuras divertidas do personagem mais esquisito da TV: Bob Esponja.

Ele não é forte nem bonito. Não tem poderes e muito menos habilidades especiais. Mas seu charme e jeito atrapalhado conquistam fãs até debaixo d'água.

Este desenho animado da TV é tão maluco que ninguém resiste. É fácil cair na gargalhada com o astro da série que tem até nome engraçado: Bob Esponja Calça Quadrada.

Ele vive em uma cidade no fundo do oceano Pacífico chamada Fenda do Bikini e mora em um abacaxi enorme. Seu companheiro é o pacato Gary, um caramujo que mia.

Durante o dia, Bob trabalha como cozinheiro em um restaurante, preparando o prato preferido de toda a turma submarina: hambúrguer de siri. Ele está sempre rindo e mostrando os dentões, pois nada atrapalha seu bom humor. Nem uma invasão de anchovas famintas ou as cobranças do chefe.

Mas, mesmo levando a vida numa boa, Bob não escapa de algumas confusões. Às vezes fica em apuros porque esquece a receita dos hambúrgueres ou briga com o vizinho. Nessas horas, ele sempre conta com a ajuda dos amigos, como Patrick, a estrela-do-mar, e Sandy, a grande paixão do herói.

Bob Esponja é exibido na TV Globinho, da Rede Globo, e pela Nickelodeon, de segunda a sexta às 12h30, aos sábados e domingos às 8h30 e de segunda a quarta às 19h30.

LULA MOLUSCO

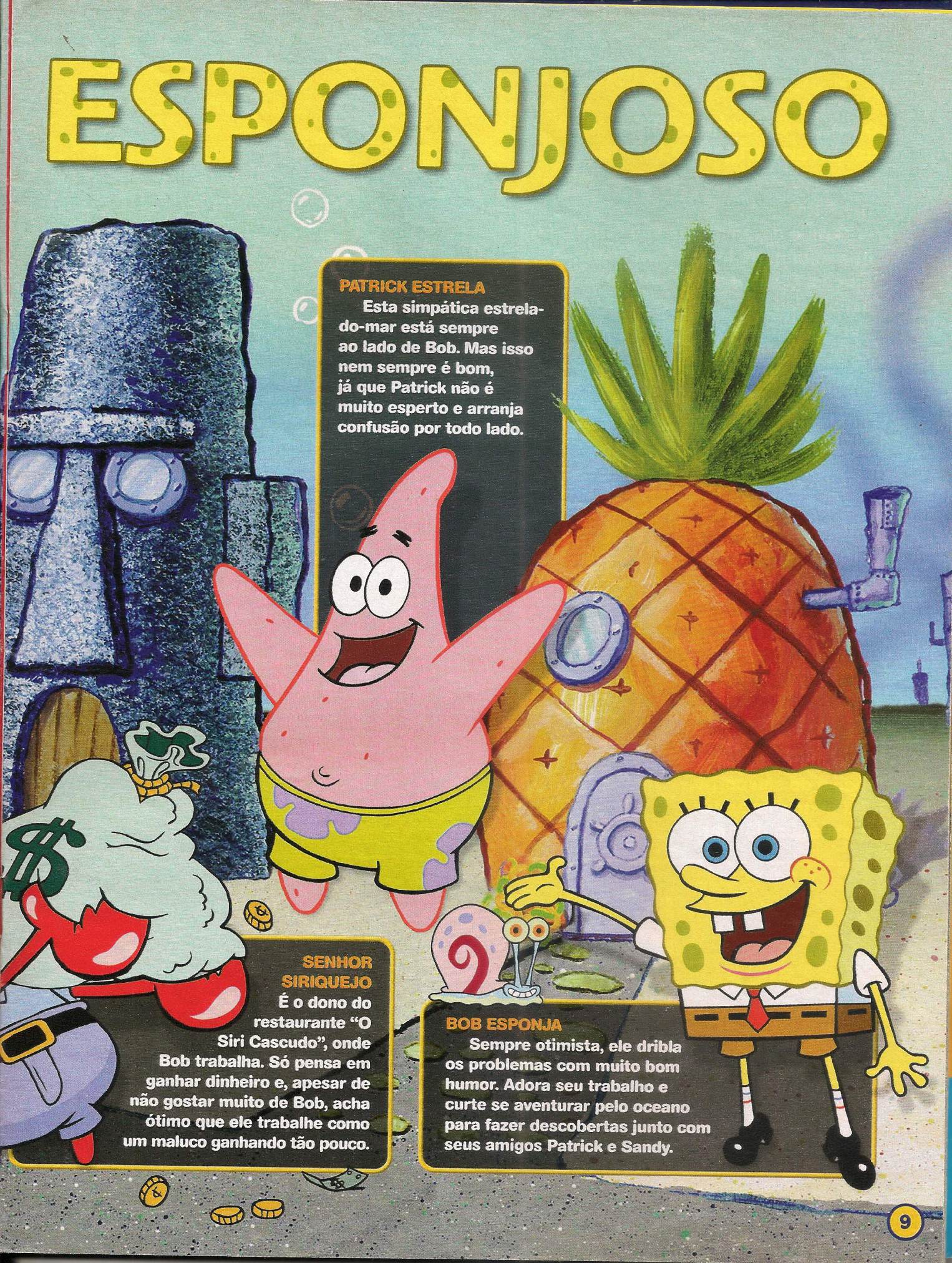
Ninguém no fundo do mar é tão rabugento quanto ele. Lula reclama de tudo e não tem a menor paciência com Bob Esponja. Os dois são vizinhos e trabalham juntos. Bob acha que Lula é seu amigo e nem percebe o mau humor do colega.

SANDY BOCHECHAS

É um esquilo fêmea que adora aventuras. Por enquanto a maior delas foi se mudar para o fundo do mar. Para viver lá embaixo ela usa uma roupa especial e respira em uma redoma de vidro com oxigênio.

DIVULGAÇÃO

ESPONJOSO



PATRICK ESTRELA

Esta simpática estrela-do-mar está sempre ao lado de Bob. Mas isso nem sempre é bom, já que Patrick não é muito esperto e arranja confusão por todo lado.

SENHOR SIRIQUEJO

É o dono do restaurante "O Siri Cascudo", onde Bob trabalha. Só pensa em ganhar dinheiro e, apesar de não gostar muito de Bob, acha ótimo que ele trabalhe como um maluco ganhando tão pouco.

BOB ESPONJA

Sempre otimista, ele dribla os problemas com muito bom humor. Adora seu trabalho e curte se aventurar pelo oceano para fazer descobertas junto com seus amigos Patrick e Sandy.

NO MUNDO REAL

Conheça os bichos de verdade que deram origem à turma.

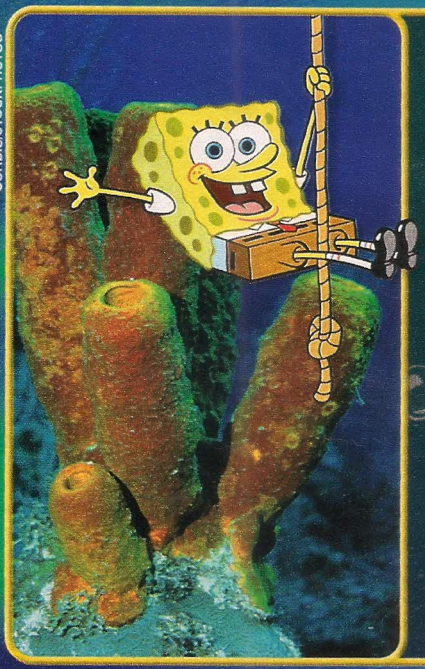
DOIS EM UM

Siris e caranguejos são crustáceos que andam de lado e têm grandes pinças. O siri tem um par de patas achatadas como remos, que ele usa para nadar, e o caranguejo não tem essa estrutura. O Senhor Siriquejo é uma mistura dos dois bichos.

CORBIS/STOCKPHOTOS

ESTRELA ATÉ NA TV

Existem mais de 1.500 espécies de estrelas-do-mar, com cores, tamanhos e formas diferentes. Elas têm vários braços que podem crescer de novo se forem feridos, mas não conseguem nadar. Por isso se locomovem movendo os minúsculos pés, que ficam na parte de baixo de seu corpo, ou sendo levadas pela água do mar.



CORBIS/STOCKPHOTOS

ADIVINHE QUEM É!

As esponjas marinhas parecem plantas, mas são animais invertebrados. O corpo não tem ossos, mas é formado por placas calcárias, que garantem sua resistência. Cheias de furinhos, elas filtram nutrientes da água. Há mais de 5 mil espécies de esponjas de cores e formas diferentes, com tamanhos que variam de poucos milímetros até 2 metros de altura.

DAVE SCHIEFELBEIN/GETTYIMAGE

MIKE KELLY/GETTYIMAGE

NEIL MONTY/RE/GETTY IMAGES

FOFOS E SIMPÁTICOS

Os esquilos são mamíferos roedores e vivem nas florestas de quase todo o mundo, geralmente em cima das árvores. Estão sempre mastigando sementes, frutas, brotos de árvores e, principalmente, nozes e castanhas. Há cerca de 270 espécies, mas nenhuma vive no mar. A não ser nos desenhos, é claro...

ESTRANHA, EU?

A lula é um molusco com dois olhos laterais e dez tentáculos, que se move nadando ou rastejando pelo fundo do mar. Certas espécies mudam de cor para se camuflar ou atrair parceiros. Para se defender e confundir predadores, a lula esguicha um líquido preto na água.

TESTE

Você conhece o mundo de Bob Esponja? Responda às perguntas e confira.

1 Onde mora Patrick?
- A Dentro de um navio afundado.
- B Debaixo de uma pedra.
- C No abacaxi com Bob Esponja.
- D Em um buraco no chão.

2 Como é o nome da filha do Senhor Siriquejo?
- A Sandy.
- B Sirigüela.
- C Esmeralda.
- D Pérola.

3 O passatempo favorito de Sandy é:
- A Surfar.
- B Pescar.
- C Esquiar.
- D Comer algas.

4 Que instrumento Lula Molusco toca?
- A Piano.
- B Saxofone.
- C Clarinete.
- D Flauta.

5 O que Bob e seus amigos mais gostam de fazer?
- A Caçar águas-vivas.
- B Correr no fundo do mar.
- C Plantar algas no jardim.
- D Dançar.

6 Bob sempre tenta passar no exame de:
- A Pilotagem.
- B Culinária.
- C Mergulho.
- D Pesca.

7 Como é o nome do restaurante de Plâncton, o rival de Senhor Siriquejo?
- A O Rei do Siri.
- B O Peixe Comilão.
- C O Balde Camarada.
- D O Camarão Amigo.

Respostas corretas:
1) B 2) D 3) A 4) C
5) A 6) A 7) C

RESULTADO:

DE 0 A 2 PONTOS
Parece que você só conhece os principais personagens e não acompanha o desenho.

DE 3 A 5 PONTOS
Apesar de saber muita coisa sobre Bob, talvez não conheça bem o restante dos bichos. Fique ligado no desenho se quer saber mais.

DE 6 A 7 PONTOS
Pelo jeito, você é fã dessa galera e sabe tudo sobre o desenho. Já pensou em criar uma história com Bob e sua turma?

DIVULGAÇÃO

Mergulhe

PLATAFORMA CONTINENTAL

(até 150 metros de profundidade)

Ao contrário do que parece, os continentes não acabam na praia. Eles continuam embaixo d'água em uma região chamada de margem continental. Ela começa com uma inclinação que atinge uma profundidade entre 80 e 150 metros.

TALUDE

(de 150 a 1.800 metros de profundidade)

Essa faixa que tem o terreno é mais inclinada. Até cerca de 250 metros de profundidade há alguma claridade azulada. Abaixo disso, nenhuma luz consegue penetrar. A temperatura cai rapidamente à medida que se desce e poucos animais conseguem sobreviver nessas áreas.

Também podem existir cânions parecidos com os que encontramos em terra.

SOPÉ

(de 1.800 a 4.000 metros de profundidade)

Essa região é formada pelo acúmulo de sedimentos levados ao mar por rios, ventos e geleiras, além de material da erosão das outras áreas da margem.

PLANÍCIE ABISSAL

(de 4.000 a 5.000 metros de profundidade)

Poucos seres suportam viver nessa região, entre eles os peixes abissais, que têm adaptações especiais para resistir à pressão da água.

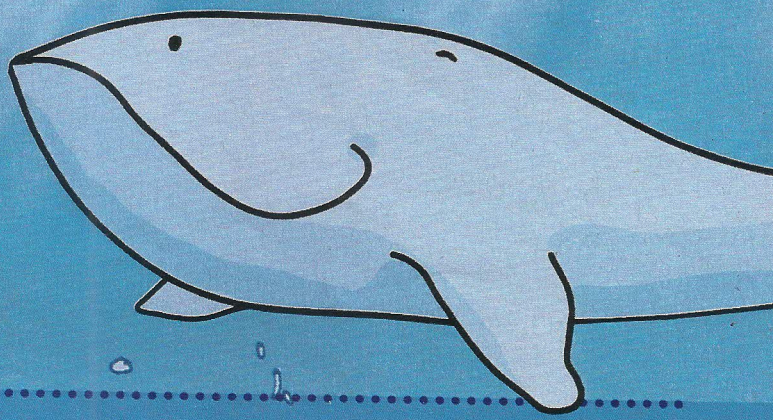
Eles são todos carnívoros ou comedores de detritos, pois a ausência de luz impede o crescimento de vegetais. Alguns até emitem luz para atrair presas ou parceiros.

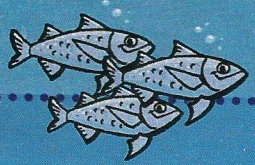
fundo!

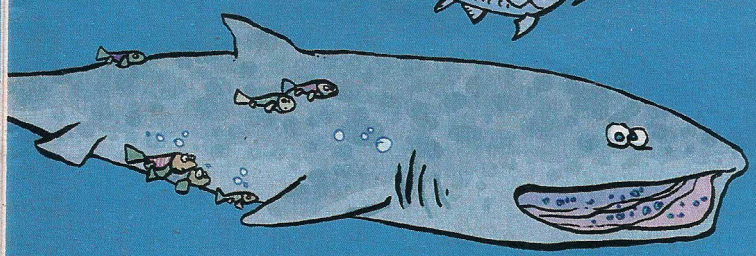
Dê um mergulho e conheça as diferentes profundidades dos oceanos.

Perto da superfície da água flutua o plâncton, formado por minúsculos microorganismos. Por isso a plataforma continental é a região onde há mais vida. É que vários pequenos animais, e alguns grandes, como o tubarão-baleia, comem plâncton. Esses bichos, por sua vez, são comidos por outros maiores e assim por diante.

Na plataforma há também muita vegetação, que serve de alimento para os bichos.



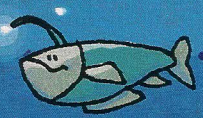




VOCÊ SABIA QUE...

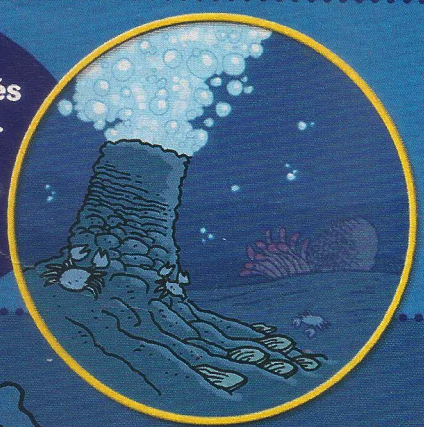
Á medida que a luz vai penetrando na água, ela é filtrada e as cores vão sumindo? A primeira cor a desaparecer é o vermelho, a cerca de 10 metros de profundidade. A última é o azul.

FÁBIO MOON & GABRIEL BÁ



Cordilheiras
São grandes cadeias de montanhas que percorrem milhares de quilômetros no fundo do oceano.

Na planície abissal há muitos vulcões e **fumarolas**, que parecem chaminés e expelem água quente e gases. Há bactérias que produzem alimento a partir das fumarolas e servem de refeição para moluscos e outros bichos.



FOSSAS OCEÂNICAS

(de 3.800 a 11.000 metros de profundidade)

São os pontos mais profundos do planeta. Podem ter de 100 a 1.000 quilômetros de extensão. Em um lugar assim, a escuridão é total. As temperaturas são muito baixas e a pressão da água é esmagadora. Ninguém sabe se há seres vivos nesses locais.

Encare o desafio em Barbie: Groovy Games.

QUER BRINCAR DE BONECA?

O novo jogo para Game Boy Advance reúne dois tipos de diversão: brincar de boneca e jogar videogame.

Junto com a boneca mais famosa do mundo, você e a turma podem se divertir com nove brincadeiras no mesmo cartucho, como jogo da memória, damas, tiro ao alvo, desafio de dança e forca.

O visual é bem colorido e cheio de animações. Os comandos são simples e os módulos rápidos e sem complicação.

Gems and Jewels

Há várias pedras preciosas. Vence quem alinhar quatro pedras da mesma forma, tamanho ou cor.

Checkers

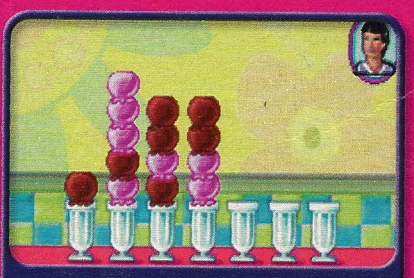
É como um jogo de damas: andando de uma casa para a outra do tabuleiro, você deve eliminar as peças do adversário para vencer.

DJ Booth

Como em um jogo de memória, é preciso ter concentração e ficar atento para encontrar a capa certa de cada CD.

Tic-Tac-Toe

Um jogo-da-velha com peças diferentes: são flores e borboletas. Você tem de alinhar três na seqüência.



Four Scoops

Para vencer é necessário alinhar quatro bolas de sorvete do mesmo sabor na horizontal, na vertical ou em diagonal.

Bubble Machine

Você controla um canhão que atira esferas coloridas. Acertando as bolas da mesma cor, elas estouram.

Groove and Move

Quando as setas coloridas se acendem, você deve apertar o direcional para o lado correspondente.

DIVULGAÇÃO

Prepare uma cobertura bonita de se ver e gostosa de comer.

Com cara de festa

Você vai precisar de:

- bolinhos prontos
- açúcar de confeiteiro
- anilina comestível colorida

1 Planeje as figuras que vai fazer para definir as cores de cobertura de que vai precisar.

2 Em uma vasilha, misture 6 colheres de sopa de açúcar e 2 colheres de sopa de água até formar uma pasta. Pingue gotas de anilina para que a mistura fique da cor que você quer.

3 Em vasilhas separadas, prepare a cobertura nas cores de que você vai precisar.

4 Espalhe a cobertura sobre o bolinho com uma colher. Espere secar bem.

5 Para enfeitar, faça os detalhes usando um palito de dentes ou pincel fino. Você também pode usar confeitos coloridos.

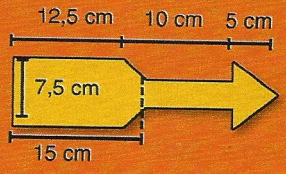
FOTOS: LEO FELTRAN

EXPERIÊNCIA

BRINQUE COM

Faça experiências com os elemen

CONSULTORIA: VALDIR GONÇALES (geólogo).



AR

Você vai precisar de:

- papel-cartão
- 1 carretel de linha
- fita adesiva
- 1 palito de churrasco
- massinha

1. Recorte um quadrado de papel-cartão e marque Norte, Sul, Leste e Oeste nos cantos, como na figura.
2. Recorte uma seta do mesmo papel seguindo as medidas. Corte também um círculo e cole em uma ponta do carretel, fazendo uma tampa. Prenda a seta no carretel com fita adesiva.
3. Ao ar livre, ponha o quadrado de papel no chão, com o canto Leste voltado para a direção onde o Sol nasce. Assim, todas a direções ficam no lugar certo.
4. Fixe o palito no centro do papel com a massinha e encaixe nele o carretel. A ponta da seta vai indicar de onde vem o vento.

O que acontece

O vento é o ar em movimento. O ar aquecido pelo Sol fica mais leve e sobe para regiões mais altas da atmosfera, enquanto o ar frio, mais pesado, desce e ocupa o espaço deixado por ele. Assim surgem os ventos. Eles podem soprar em diversas direções.

ÁGUA

Você vai precisar de:

- fôrmas de gelo
- anilina comestível de várias cores
- cartolina

1. Encha quatro copos de água e pingue uma cor de anilina em cada um. Despeje a mistura nas fôrmas e faça gelos coloridos.
2. Tire o gelo das fôrmas e coloque sobre a cartolina. Deixe que o gelo derreta e as cores se misturem.
3. Espere o papel secar e veja os desenhos que se formaram.

O que acontece

Devido às mudanças de temperatura, a água passa do estado líquido para o sólido, volta ao estado líquido e depois passa para o gasoso, evaporando do papel. Na natureza, isso também acontece. Um exemplo são as geleiras, que aos poucos se derretem e se juntam aos oceanos e rios. Essas águas evaporam, se transformam em chuva e voltam à Terra em estado líquido. Em lugares frios, a água cai como neve sólida.

JEAN GALVÃO

A NATUREZA

tos principais do nosso planeta.

Você vai precisar de:

- 1 pedra
- 1 torrão de terra
- 1 esponja
- 1 conta-gotas

TERRA

1. Forre o chão com um plástico. Coloque sobre ele a pedra, a terra e a esponja.
2. Pingue sobre os três a mesma quantidade de água, até encharcar. A pedra quase não absorve a água. Já o torrão e a esponja, sim.

O que acontece

O solo tem uma porção de furinhos chamados poros. Quando a terra está seca, os poros ficam cheios de ar. Se chove, eles se enchem de água, como uma esponja. A diferença é que os poros do solo são menores e absorvem mais a água, por isso a esponja solta mais a água no plástico. Se o solo não tivesse esses furinhos, as raízes das plantas não conseguiriam se espalhar pela terra e a chuva não seria absorvida.

FOGO

Na natureza, o fogo pode surgir de raios ou mesmo da ação do Sol em certos materiais. Para que ele exista, é preciso ter calor, combustível e oxigênio. O calor dá início à queima. O combustível, que pode ser papel, carvão, óleo e outros materiais, espalha o fogo e o oxigênio dá vida às chamas. Para que ele se apague, um dos três fatores precisa ser retirado. Os bombeiros jogam água nas chamas para diminuir o calor e apagar o fogo.

www.recreionline.com.br

MAIS BOB ESPONJA
Veja como se divertir com essa turma em vídeo e DVD.

JOGOS ESPECIAIS
Faça o seu cadastro no Clube RECREIO e acesse os jogos mais legais da web.

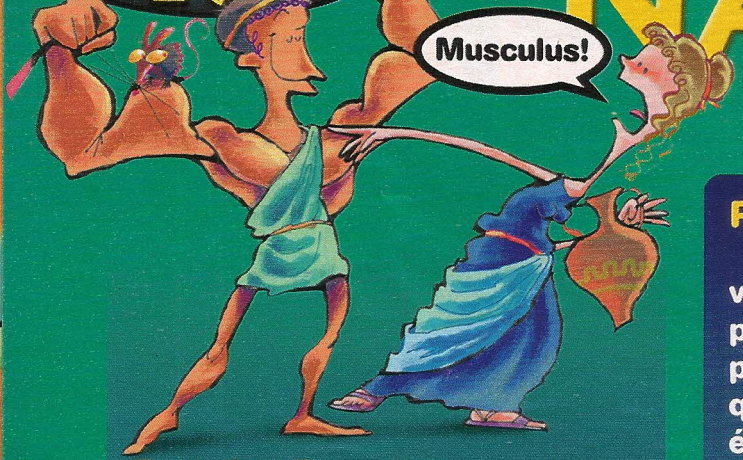
PIRATAS NO SITE
Brinque de caça ao tesouro e conheça piratas famosos.

ROCK ANIMAL
Entre em Cenários – Vídeos para curtir o seu ROCKANIMAL CRISTAL preferido.

FIQUE LIGADO

NA PONTA

Descubra como surgiram algum



Rato fortão

Muitas palavras da língua portuguesa nasceram do latim. Uma delas é músculo, do latim *musculus*, que significa ratinho. Observando os movimentos dos músculos, os antigos gregos e latinos imaginaram que pareciam ratinhos passeando por baixo da pele. Já pensou? Argh!

Para passar o tempo

Quando tem muito tempo livre, o que você faz? Se vivesse na Grécia antiga, provavelmente iria para a escola. Essa palavra se originou do termo grego *scholé*, que quer dizer descanso. É que naquela época só estudava quem tinha tempo de sobra e não precisava trabalhar.

Palavras em árabe

Os antigos árabes eram feras em matemática e criaram a palavra algarismo a partir do nome de um matemático famoso chamado Al Khwarizmi. Nosso idioma tem várias outras palavras de origem árabe, pois esse povo dominou por muito tempo o território de Portugal. A maioria delas começa com al, que quer dizer o ou a em árabe. É o caso de alface, almofada, alfaiate e álcool.

Quer jogar?

Os dados antigos usados pelos árabes tinham uma flor no lugar onde hoje há seis pontos. A palavra azar vem exatamente de *az-zar*, que em árabe quer dizer flor. O termo passou a representar algo imprevisto e também adquiriu o significado de má sorte.

DA LÍNGUA

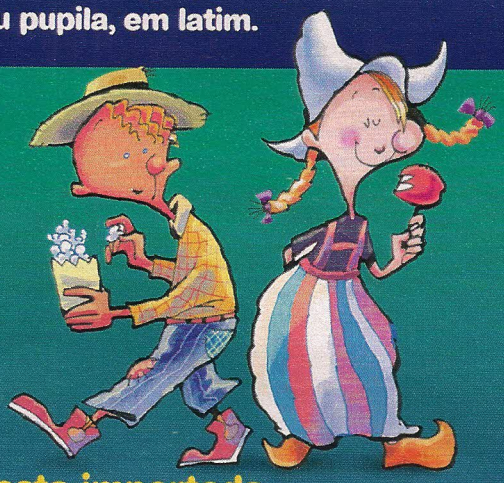
as palavras do nosso idioma.

Que menina é essa?

Sabe aquela bolinha preta que a gente tem nos olhos? É a pupila, também conhecida como menina-do-olho. O nome vem do latim *puppa*, que significa menina ou boneca. Olhe nos olhos de alguém: você vai ver sua própria imagem refletida, mas de tão pequena parece uma bonequinha, ou pupila, em latim.

Bebida santa

Antigamente os frades franciscanos usavam batinas marrons com capuz e na Itália eram chamados de capuccinos, o diminutivo de capuzes. A mesma palavra passou a ser usada para dar nome a uma bebida que mistura café, leite, chocolate e canela e fica marrom como a roupa dos frades.



Festa importada

Parece incrível, mas a palavra quermesse não se originou no Brasil nem em Portugal. Ela vem do termo holandês *kerkmisse*. Na região dos Países Baixos há muito tempo existia uma festa anual organizada pelas igrejas. A palavra veio parar no Brasil depois que imigrantes holandeses se instalaram por aqui.

Que preguiça!

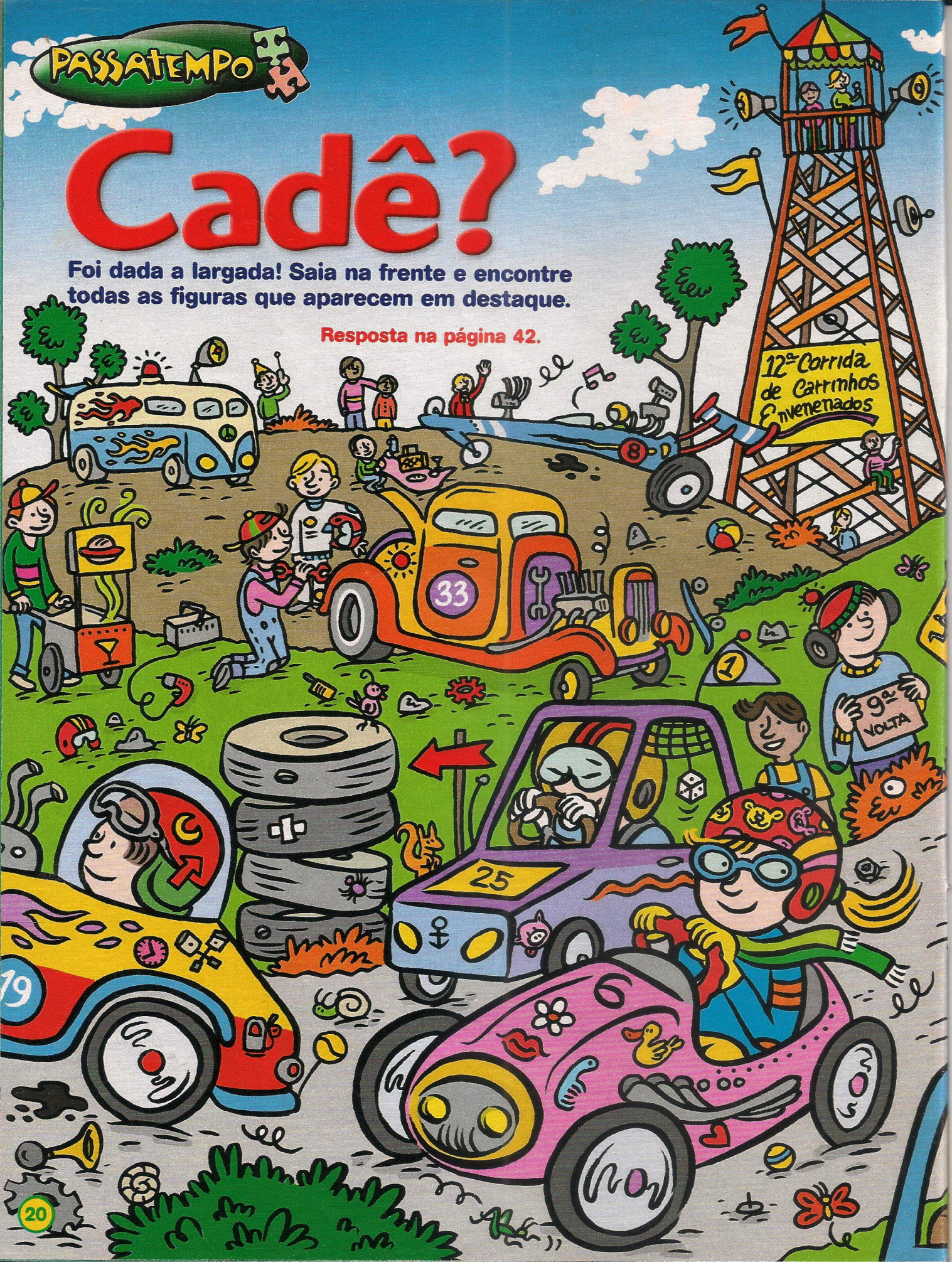
Os gregos chamavam de *kauma* o período mais quente do dia. Como na região onde viviam fazia muito calor, todo mundo ficava com preguiça e até tirava uma soneca em torno do meio-dia. Por isso a palavra calma passou a ser associada a tranqüilidade e sossego.

CRIS EICH & JEAN-CLAUDE

Cadê?

Foi dada a largada! Saia na frente e encontre todas as figuras que aparecem em destaque.

Resposta na página 42.



FIDO NESTI

VOCÊ VAI DESCOBRIR
AGU
ROCK
ANIMAL
FASE 2
18 DE SE
TRILHA D

UM ANTIGO SEGREDO.
ARDE!
TEMBRO
O TESOURO
RECREIO
Toda quinta, nas bancas.
VTG PROPAGANDA

NICK
MEUS PRÊMIOS
Está chegando o grande evento do ano...
VOCÊ AINDA NÃO VOTOU NOS SEUS FAVORITOS???
ENTÃO ENTRE NO SITE WWW.MUNDONICK.COM.BR VOTE E PARTICIPE DA PROMOÇÃO "MEUS PRÊMIOS NICK COM A PATRULHA".
VOCÊ CONCORRE À 04 INGRESSOS PARA O EVENTO, COM PARTICIPAÇÃO ESPECIAL EM GRAVAÇÕES COM A PATRULHA NICK DENTRO DO PARQUE.
VOCÊ NÃO VAI FICAR FORA DESSA, VAI ?!?!?!
SÁBADO, DIA 27 DE SETEMBRO
NO PLAYCENTER, SÃO PAULO.
Meus Prêmios Nick. Se Liga!
Você clica, você vota, você manda!
NICK

CUIDADO! PIRATAS!

Um navio sombrio atraca nos cinemas no dia 29 de agosto.

Todo mundo sabe que piratas são perigosos, mas os do filme **Piratas do Caribe – A Maldição do Pérola Negra** são arrepiantes.

Tudo começa quando o malvado Barbossa e seu bando atacam uma cidade, levam a filha do governador e roubam um barco. Decidido a trazer tudo de volta e salvar a garota, o jovem Jack Sparrow resolve seguir o vilão, comandando um navio junto com um amigo.

O que os heróis não sabem é que uma maldição caiu sobre Barbossa e sua tripulação: sob a luz da Lua, eles viram zumbis. Para quebrar o feitiço e vencê-los, os heróis têm de encarar outros piratas e recuperar um tesouro amaldiçoado.

O filme foi inspirado em um brinquedo dos parques da Disney chamado Piratas do Caribe, que leva os passageiros de um barco a uma viagem entre piratas. Além de ação e aventura, a história promete efeitos especiais apavorantes.

O herói Jack assume o comando do navio e encara inimigos assustadores.

Elisabeth é uma garota corajosa, que adora histórias de piratas e acaba prisioneira deles.

Outras aventuras de piratas

DVD

Capitão Kid
Ilha do Tesouro
Hook, A Volta do Capitão Gancho
Planeta do Tesouro
Os Muppets na Ilha do Tesouro

Livros

A Ilha do Tesouro (várias editoras)
Piratas (Martins Fontes)
Piratas! (Moderna)
Onde está Wally? – No tempo dos piratas (Martins Fontes)

IMAGENS: DIVULGAÇÃO

PASSATEMPO

LABIRINTO

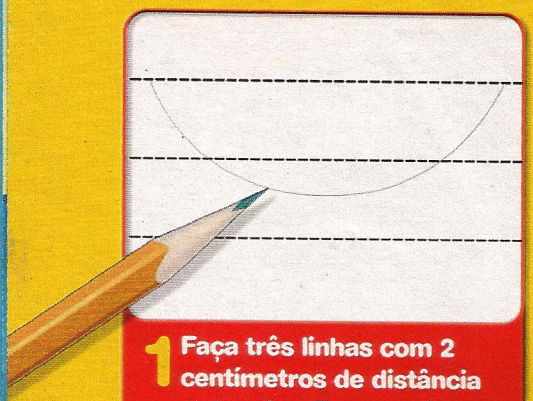
Qual caminho o mergulhador deve seguir para recolher os tubos de oxigênio e as pérolas, antes de pegar a grande pérola negra, sem passar duas vezes pelo mesmo lugar?

SANDER

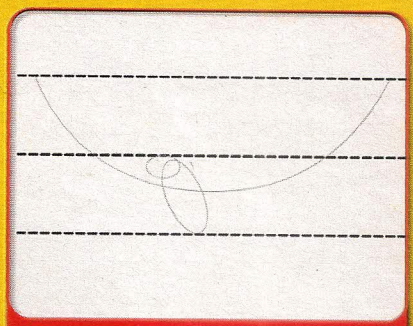
ROCK ANIMAL

Pegue lápis e papel e veja como desenhar o Falcão em mais uma aula de desenho.

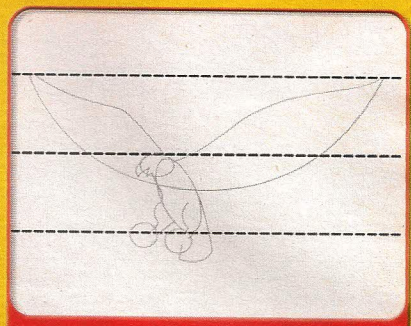
Dê asas ao Falcão



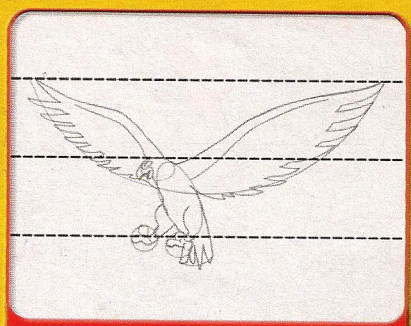
1 Faça três linhas com 2 centímetros de distância entre elas. Trace meio círculo como no desenho.



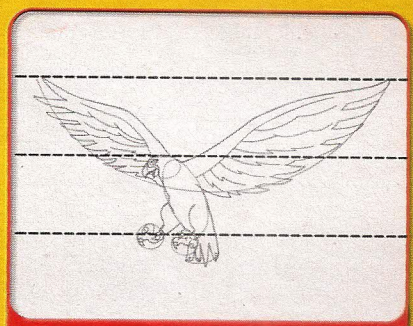
2 Trace de leve duas ovais como mostra o esquema. Elas servirão de base para o desenho do corpo.



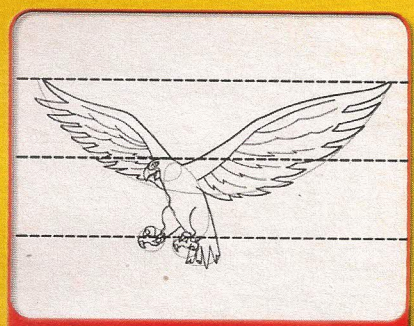
3 Comece a esboçar as asas, a cabeça, as pernas e a cauda. Com dois círculos marque as patas.



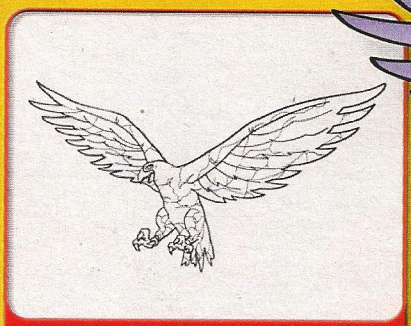
4 Trace o contorno das penas das asas e da cauda, os detalhes da cabeça, o bico e as patas.



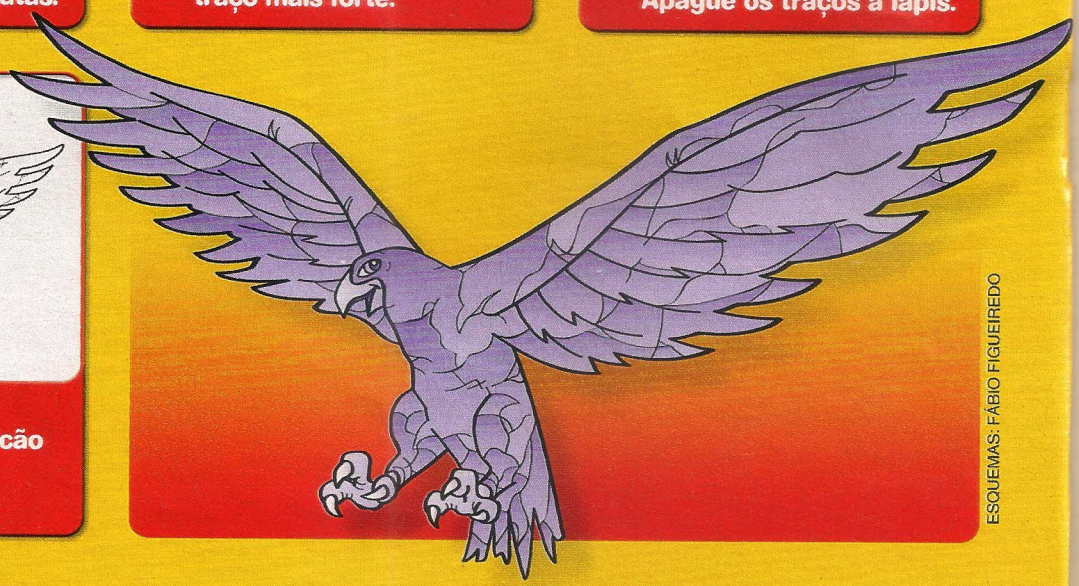
5 Agora fique atento aos detalhes. Faça os olhos e as garras com um traço mais forte.



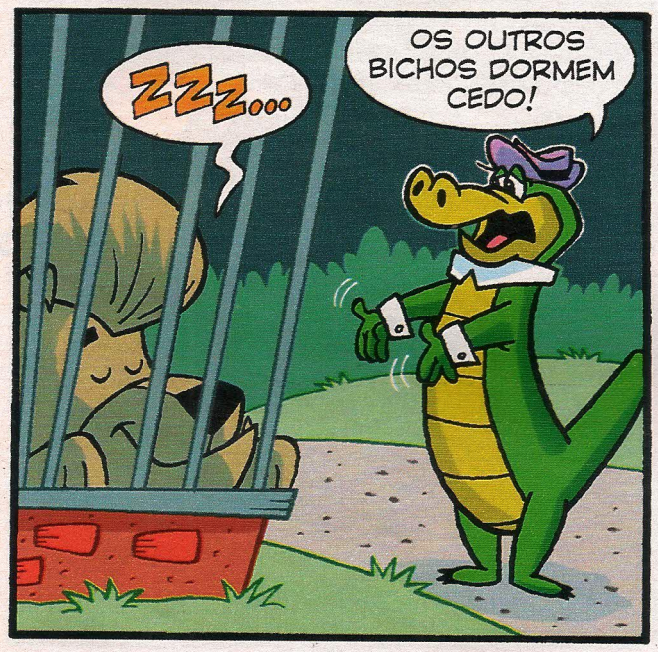
6 Passe canetinha ou caneta preta sobre o contorno e deixe secar. Apague os traços a lápis.



7 Por último, desenhe traços em todo o falcão para dar o efeito de pedra.

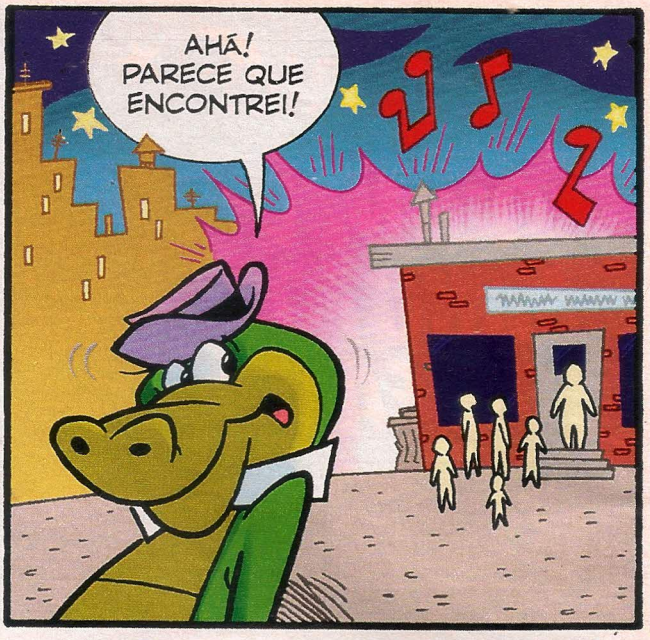


ESQUEMAS: FÁBIO FIGUEIREDO



© WALLY GATOR AND ALL RELATED CHARACTERS AND ELEMENTS ARE TRADEMARKS OF AND © 2003 HANNA-BARBERA.
WB SHIELD: ™ & © WARNER BROS.
(S02)

AS RUAS TAMBÉM ESTÃO QUIETAS DEMAIS! ONDE ESTARÁ O AGITO?

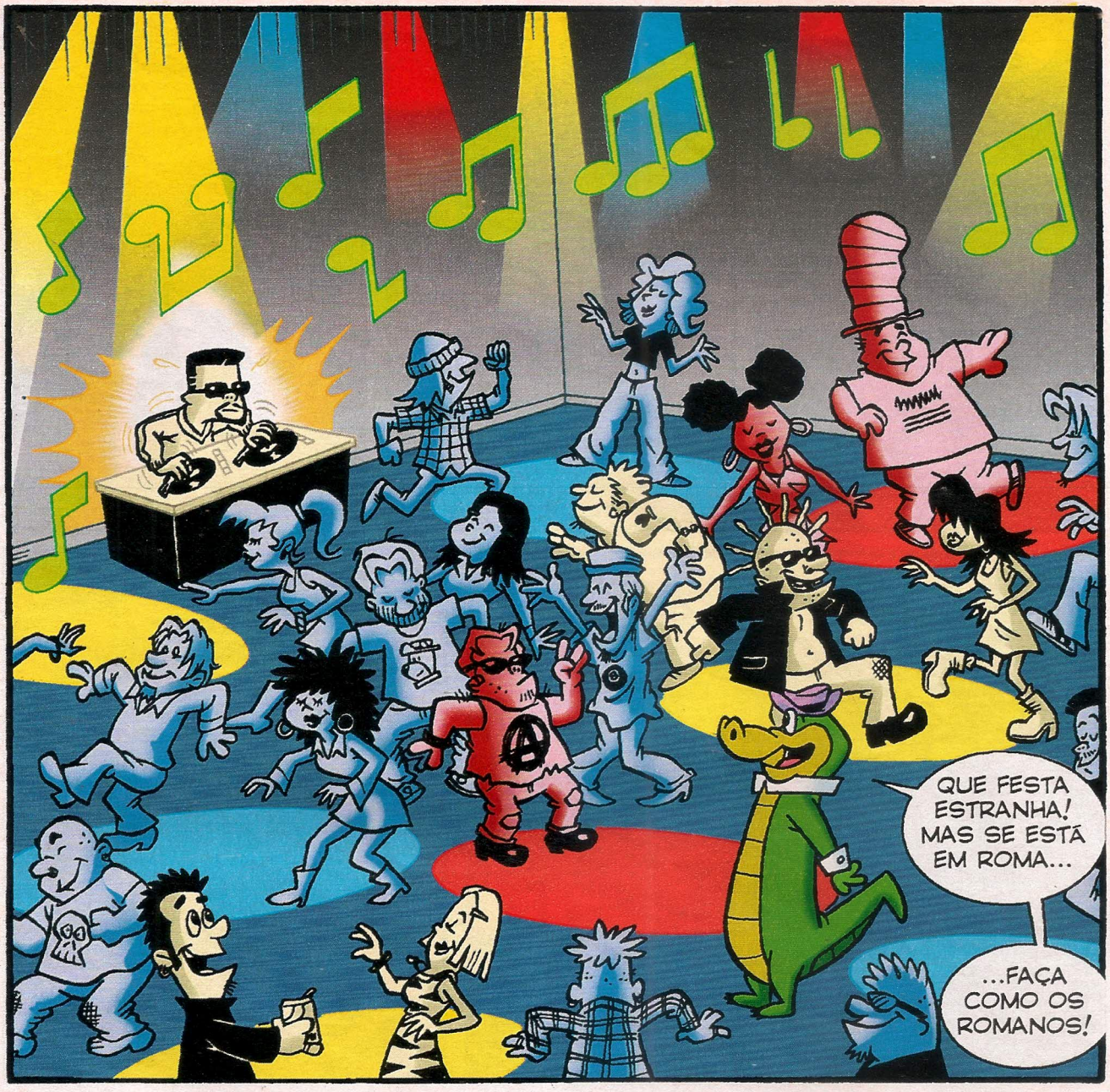

AHÁ! PARECE QUE ENCONTREI!

OLÁ, TURMA! O QUE ESTÃO FAZENDO?
VAMOS CAIR NA BALADA, MANO!

A CASA LOTOU! DEIXE ENTRAR SÓ MAIS TRÊS PESSOAS!

VENHAM VOCÊS DOIS... E AQUELE ALI, NO FIM DA FILA! O RESTO ESPERA!
OBA!
GRUNF!

SOU TÃO DESCOLADO! NEM ACREDITO!
EI, NÃO EMPURRA!


QUE FESTA ESTRANHA! MAS SE ESTÁ EM ROMA...
...FAÇA COMO OS ROMANOS!

OLHA SÓ! O CARA DANÇA PRA CARAMBA!
TÁ NA DELE!

UGH! A LUZ PISCA-PISCA E O SOM BATE-ESTACA ME DERAM TONTURA!

UI! AI! NÃO TÔ SUPORTANDO!
OH, DOR!
OH, DOR!
QUE AGONIA! A-GO-NI-A!
FLOP!
QUEM É ELE?
SEI LÁ! MAS A GALERA GOSTOU!
OOOH! ESTÁ FICANDO TUDO ESCURO...
DEPOIS...
WALLY, VOCÊ ENTRA EM DEZ MINUTOS!
QUEM? QUÊ?
RÁPIDO! OS FÃS ESTÃO ESPERANDO!
ONDE ESTOU? CADÊ O SR. TWIDDLE?

NISSO...
AQUELE PRODUTOR DE DISCOS FOI LEGAL COMPRANDO O WALLY! AGORA POSSO REFORMAR O TANQUE DOS POLVOS!

NÃO SABIA QUE ESSE JACARÉ ERA TÃO TALENTOSO! O SUJEITO O ELOGIOU SEM PARAR!

NOSSO AMIGO VAI APARECER NA TV!
CLIC!

OI! VOCÊ ESTÁ ASSISTINDO AO "BAILÃO N-TV"!
N tv

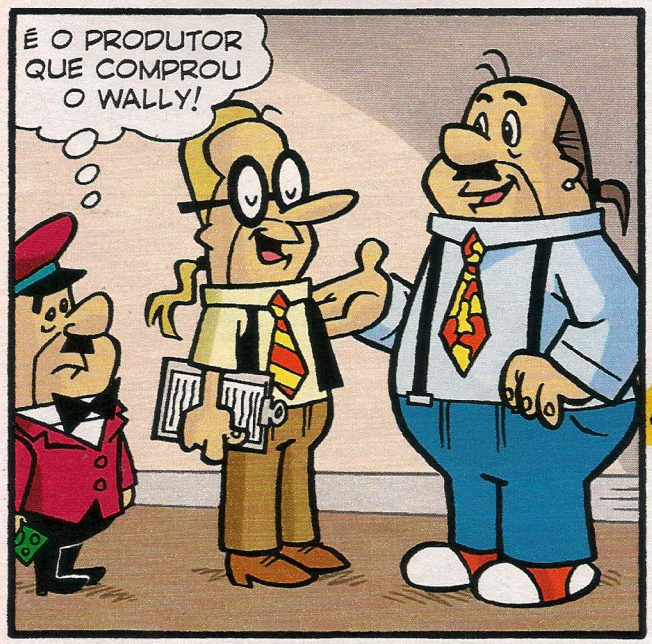
NOSSA ATRAÇÃO DE HOJE É O REI DO SUINGUE! VEIO DIRETAMENTE DO PANTANAL PRA FERVER NAS PISTAS!
N tv

O PRIMEIRO E ÚNICO... WALLY GATOR!
CLAP!
UHU!
EI! QUAL É?
CLAP!
YEAH!
CLAP!
N tv

ALGUÉM PODE ME DIZER O QUE ESTÁ HAVENDO?
AI! UI! EU NÃO AGÜENTO!
QUE AGONIA! A-GO-NI-A!
OH, DOR!
GLUP! ELE ESTÁ EM APUROS!
TENHO DE IR PRO ESTÚDIO AGORA!
ONDE É GRAVADO O "BAILÃO N-TV", POR FAVOR?
QUEM É VOCÊ?
SR. TWIDDLE!
TROUXE O CONVITE?
ESQUEÇA! QUERO FALAR COM O WALLY GATOR!
VOCÊ E MILHÕES DE TIETES! ENTRE NA FILA...

O WALLY É GENIAL!
ELE FALA A NOSSA LÍNGUA!
É O SÍMBOLO DA NOSSA GERAÇÃO!

AONDE VOCÊ VAI?
NÃO PERCEBEM QUE O POBREZINHO ESTÁ SOFRENDO?


É O PRODUTOR QUE COMPROU O WALLY!

VOCÊ NÃO PODE TORTURAR O WALLY! PEGUE SEU DINHEIRO E DEVOLVA MEU AMIGO!
?!

PODE LEVAR! ELE SERÁ COISA DO PASSADO EM POUCOS DIAS...

SR. TWIDDLE! QUE SAUDADE!
WALLY! SINTO MUITO!

DEPOIS...
A SUA REAÇÃO À MÚSICA FOI CONFUNDIDA COM UMA NOVA DANÇA! EU NUNCA MAIS VOU VENDER VOCÊ A NINGUÉM!
ZÔO
ESTOU FELIZ POR VOLTAR PRO ZÔO! MEU LUGAR É AQUI!
OLHA! O JACARÉ DA TV!
LEGAL!
AI! UI! IAU! OH, DOR!
É A DANÇA DO WALLY!
?
OH, DOR!
QUE AGONIA! A-GO-NI-A!
IH! IH!
PELO MENOS O ZÔO FICOU ANIMADO!
FIM

PASSATEMPO

JOGO DOS SETE ERROS

Resposta na página 42.

SANDER

Participe mandando a sua piada para:

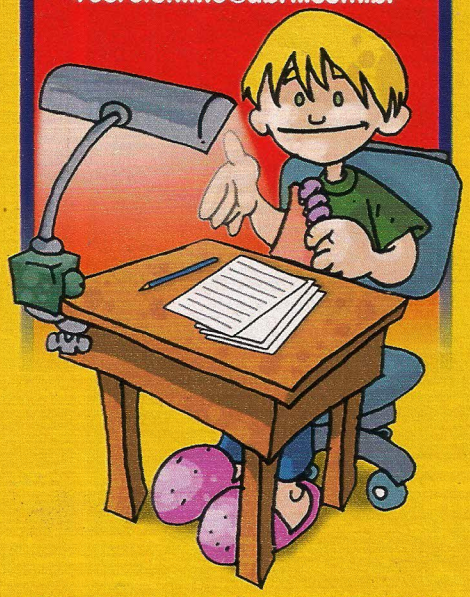
Revista RECREIO
Seção Piadinhas
Av. das Nações Unidas, 7221
8º andar • São Paulo - SP
CEP 05425-902
recreio.abril@atleitor.com.br

Entre em contato com a gente:

Atendimento ao leitor
Tel.: (11) 3037-4447
(de 2ª a 6ª, das 10 h às 12 h e das 14 h às 16 h)
Fax: (11) 3037-4468
E-mail
recreio.abril@atleitor.com.br

Na internet

Site
www.recreionline.com.br
E-mail
recreionline@abril.com.br



Faça sua assinatura e não perca nenhuma edição da RECREIO

48ET Ligue para: Grande São Paulo 3347-2121

Demais localidades 0800-701-2828

Piadinhas

O que a letra I falou para a letra D?
Você tá precisando de um regime!
Sofia Laura, 8 anos
Por e-mail

Um certo dia, o capitão pergunta para o marinheiro:
— Você sabe nadar?
E o marinheiro:
— Sim, senhor!
E o capitão:
— Onde aprendeu?
— Na água, senhor!
Gabriel Yuiti Yamata, 11 anos
São Paulo – SP

No médico:
— O senhor tomou o remédio que eu receitei?
— Impossível, doutor... No vidro dizia: "Conserve fechado".
Ana Caroline, 11 anos
São Paulo – SP

Qual é a maior ratoeira do mundo?
Cata...ratas do Iguaçu (Cataratas).
Anderson Moura Barros, 8 anos
Paulo Afonso – BA

Qual o cúmulo da magreza?
Andar na chuva e desviar dos pingos.
Thaísa M. Predebon, 10 anos
Quaraí – RS

Dois anjos conversam:
— Acho que o tempo vai nublar amanhã.
— Que bom! Assim vamos ter lugar para sentar!
Marianne Teixeira, 8 anos
Brasília – DF

Qual é a última coisa que você tira antes de se deitar?
Os pés do chão.
Luís C. Souza, 10 anos
Rio de Janeiro – RJ

EDITORA Abril

Fundador: VICTOR CIVITA (1907 - 1990)
Editor: Roberto Civita
Conselho Editorial: Roberto Civita (Presidente), Thomaz Souto Corrêa (Vice-Presidente), Jose Roberto Guzzo, Maurizio Mauro

Presidente Executivo: Maurizio Mauro
Diretor Secretário Editorial: Laurentino Gomes
Vice-Presidente Comercial: Deborah Wright
Diretora de Publicidade Corporativa: Thais Chede Soares B. Barreto

RECREIO

Diretor de Unidade de Negócio: Mauro Calliari

Diretora de Redação: Gisleine Carvalho
Diretora de Arte: Maria do Carmo Tyla
Editora Especial: Mônica Pina
Editores: Cláudio Fragata e Daniela Almeida
Repórteres: Luciana Zenti e Mariana Weber
Editora de Arte: Priscila Afonso
Designers: Alice Fares Ferreira e Marcio Caparica
Preparadores Digitais: Dinei Balieiro e Emerson Cestaroli
Atendimento ao Leitor: Karin Bernardo
Coordenadora Administrativa: Cristiane Pereira
Consultoras Pedagógicas: Lidia Izecson de Carvalho e Marta Wolak Grosbaun
Colaboraram nesta edição: Andrea Naliato (designer), Eduardo Perácio (revisão), Nelson Alves Júnior (games) e Roberta Vigano

www.recreionline.com.br

APOIO EDITORIAL Diretora de Projetos: Ruth de Aquino **Diretor de Arte:** Carlos Grassetti **Diretor de Redação do Portal Abril:** Wagner Barreira **Depto. de Documentação:** Susana Camargo **Abril Press:** Rosi Pereira

PUBLICIDADE Diretor de Publicidade: Eduardo Leite **Gerente de Publicidade:** Renato Resston **Executivo de Contas:** Fábio Santos, Vlamir Aderaldo **Diretor de Publicidade Regional:** Jacques Baisi Ricardo **Representante:** Rogério Ponce de Leon (RJ) **Coordenadora:** Juliana de Moura **NÚCLEO ABRIL DE PUBLICIDADE Diretor:** Pedro Codognotto **Gerentes de Vendas:** Claudia Prado, Fernando Sabadin **MARKETING DE CIRCULAÇÃO Diretor de Marketing:** Rodrigo Velloso **Gerente de Produto:** Priscila Pezato **Consultora de Negócios:** Mônica Viotto **MARKETING PUBLICITÁRIO Gerente de Marketing Publicitário:** Elaine Komatsu **Assistente de Marketing Publicitário:** Renata Marques **Coordenador de Projetos:** Renato Cagno **ASSINATURAS Diretora de Operações de Atendimento ao Consumidor:** Ana Dávolos **Diretor de Vendas:** Fernando Costa

Em São Paulo: Redação e Correspondência: Av. das Nações Unidas, 7221, 8º andar, Pinheiros, CEP 05425-902, tel.: (11) 3037-2000, fax: (11) 3037-5396 **Publicidade:** (11) 3037-5000, Central-SP (11) 3037-6564 **Classificados:** 0800-132066, Grande São Paulo 3037-2700 www.publiabril.com.br **Escritórios e Representantes de Publicidade no Brasil: Belo Horizonte-MG** – R. Fernandes Tourinho, 147 - Sala 303, Bairro Savassi, CEP 30112-000, tel.: (31) 3282-0630, fax: (31) 3282-8003 **Blumenau-SC** – R. Florianópolis, 279, Bairro da Velha, CEP 89036-150, M. Marchi Representações Ltda., tel.: (47) 329-3820, fax: (47) 329-6191 **Brasília-DF** – SCN - Q.1 Blc. Edifício Brasília Trade Center, 14º A, sala 1408, CEP 70710-902, tels.: (61) 315-7554/55/56/57, fax: (61) 315-7558 **Campinas-SP** – R. Conceição, 233 - 26º andar - cj. 2613/2614, CEP 13010-916, CZ Press Com. e Representações Ltda., telefax: (19) 3233-7175 **Cuiabá-MT** – R. Diamantino, 13, quadra 73, Morada da Serra, CEP 78055-530, Fênix Propaganda Ltda., telefax: (65) 3027-2772 **Curitiba-PR** – Av. Cândido de Abreu, 651, 12º andar, Centro Cívico, CEP 80530-000, tel.: (41) 352-2426, fax: (41) 252-7110 **Florianópolis-SC** – R. Manoel Isidoro da Silveira, 610, sl. 301, CEP 88062-060, Comercial Via Lagoa, Lagoa da Conceição, tel.: (48) 232-1617, fax: (48) 232-1782 **Fortaleza-CE** – Av. Desembargador Moreira, 2020, sls. 604/605, Aldeota, CEP 60170-002, Midiasolution Representações e Negócios em Meios de Comunicação, telefax: (85) 264-3939 **Goiânia-GO** – R. 10, nº 250, Loja 2, Setor Oeste, CEP 74120-020, Middle West Representações Ltda., tels.: (62)215-3274/3309, telefax: (62) 215-5158 **Joinville-SC** – R. Dona Francisca, 260, Conj. 1408, Centro, CEP 89201-250, Via Mídia Projetos Editoriais Mkt. e Repres. Ltda., telefax: (47) 433-2725 **Manaus-AM** Av. Joaquim Nabuco, 2074, loja 2, Centro, CEP 69020-070, Paper Comunicações, telefax: (92) 233-1892/231-1938 **Porto Alegre-RS** – Av. Carlos Gomes, 1155, sl. 702, Petrópolis, CEP 90480-004, tel.: (51) 3388-4166, fax: (51) 3332-2477 **Recife-PE** – R. Ernesto de Paula Santos, 187, sl. 1201, Boa Viagem, CEP 51021-330, MultiRevistas Publicidade Ltda., telefax: (81) 3327-1597 **Ribeirão Preto-SP** – R. João Penteado, 190, CEP 14025-010, Intermídia Repres. e Publ. S/C Ltda., tel.: (16) 635-9630, telefax: (16) 635-9233 **Rio de Janeiro-RJ** – Praia de Botafogo, 501, 1º andar, Botafogo, Centro Empresarial Mourisco, CEP 22250-040, telefax: (21) 2513-2348 **Salvador-BA** – Av. Tancredo Neves, 805, sl. 402, Ed. Espaço Empresarial, Pituba, CEP 41820-021, AGMN Consultoria Public. e Representação Ltda., telefax: (71) 341-4992/4996/1765 **Vitória-ES** – Av. Rio Branco, 304, 2º andar, loja 42, Santa Lúcia, CEP 29055-916, DU'Arte Propaganda e Marketing Ltda., telefax: (27) 3325-3329.

PUBLICAÇÕES DA EDITORA ABRIL Veja: Veja, Veja São Paulo, Veja Rio, Vejas Regionais **Negócios:** Exame, Você S/A **Jovem:** Almanaque Abril, Cartoon, Disney, Guia do Estudante, Heróis da TV, Pica-Pau, Recreio, Simpsons, Spawn, Witch, Capricho, Playboy **Estilo:** Claudia, Elle, Estilo de Vida, Nova, Nova Beleza, Vip **Turismo e Tecnologia:** Guias 4 Rodas, Info, Mundo Estranho, National Geographic, Placar, Quatro Rodas, Superinteressante, Viagem & Turismo **Casa e Família:** Arquitetura & Construção, Boa Forma, Bons Fluidos, Casa Claudia, Claudia Cozinha, Saúde **Alto Consumo:** Ana Maria, Contigo, Manequim, Manequim Noiva, Minha Novela, TI TI TI, Viva Mais! **Fundação Victor Civita:** Nova Escola

RECREIO (ISSN 1517-7467), ano 4, nº 181, é uma publicação semanal da Editora Abril S.A. **Assinatura:** Sua satisfação é a sua garantia. Você pode interromper a assinatura a qualquer momento, sem sofrer nenhum ônus. Mediante sua solicitação você terá direito a devolução do valor correspondente aos exemplares a receber, devidamente corrigido de acordo com o índice oficial aplicável. **Edições anteriores:** Venda exclusiva em bancas, pelo preço da última edição em banca. Solicite ao seu jornaleiro. Distribuída em todo o país pela Dinap S.A. Distribuidora Nacional de Publicações, São Paulo. **RECREIO** não admite publicidade redacional.
Serviço ao Assinante: Grande São Paulo: 5087-2112, Demais localidades: 0800-704-2112.
www.abrilsac.com
Para assinar: Grande São Paulo: 3347-2121, Demais localidades: 0800-701-2828

Av. Nações Unidas, 7221 - 6º andar, CEP 05425-902 - Pinheiros - São Paulo - SP

IVC | CIPP | ANER www.aner.org.br

Abril

Presidente do Conselho de Administração: Roberto Civita

Presidente Executivo: Maurizio Mauro

Vice-Presidentes: Deborah Wright, Emílio Carazzai, José Wilson Armani Paschoal, Valter Pasquini

www.abril.com.br

PASSATEMPO

Fique de olho

Descubra quantas joaninhas existem nesta cena.

Resposta na página 42.

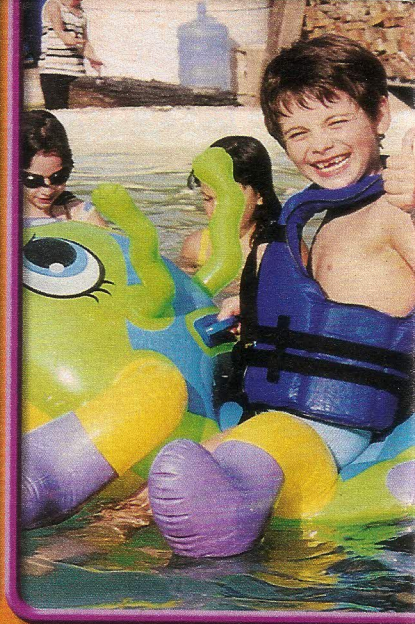
CORREIO @

ESCREVA PARA A GENTE:

Revista RECREIO
Av. das Nações Unidas, 7221 • 8º andar
São Paulo • SP
CEP 05425-902

E-mail:
recreio.abril@atleitor.com.br

Este é o desenho do Carlos Alberto Júnior.
RIO DE JANEIRO – RJ



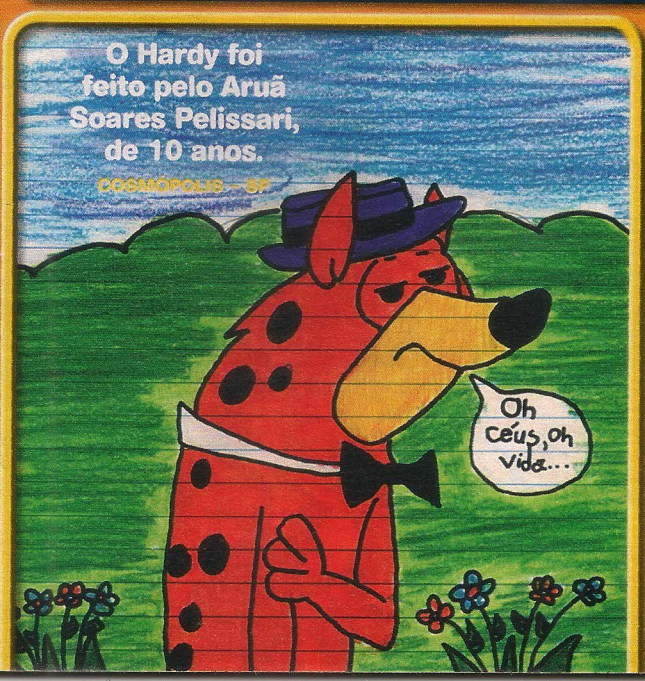
A Thais Pereira curte muito *Yu-Gi-Oh!*
ESTIVA – MG

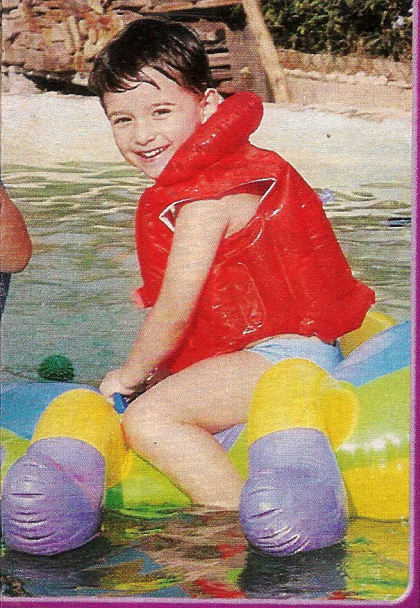
Veja meu acróstico:
Recreativa
Educativa
Crianças adoram a:
Recreio
Especial
Inteligente
Ótima!
BRUNA S. CROCE, 10 ANOS
SÃO PAULO – SP

Gostaria que vocês fizessem um teste sobre a natureza.
MARCIELE SILVANA
SANGÃO – SC

A Luíza Pereira, de 6 anos, ganhou este *blue dog* do tio Alessandro.
JABOTICABAL – SP

O Hardy foi feito pelo Aruã Soares Pelissari, de 10 anos.
COSMÓPOLIS – SP



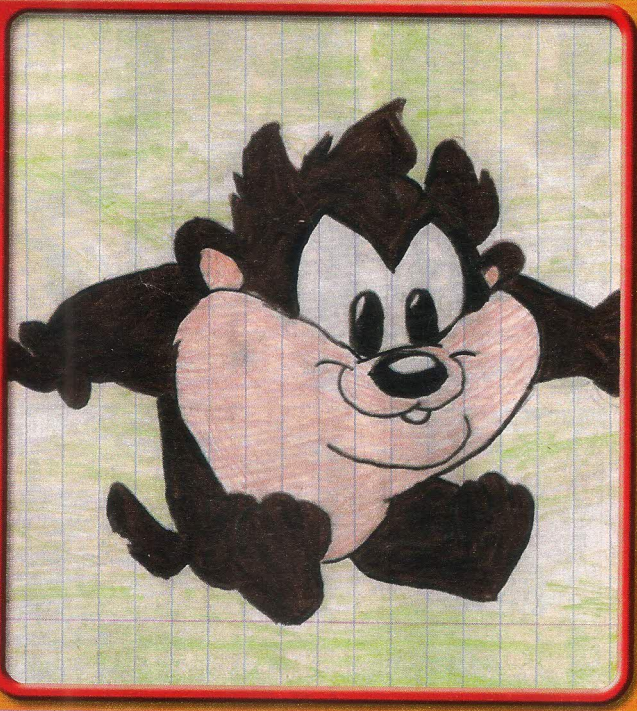


O Caio adora futebol e o Vítor é fera em videogames. Eles são gêmeos.
SÃO PAULO – SP

Oi, pessoal! Falem mais sobre dinossauros. Queria saber onde viveram, o que comiam e a ficha de cada um. Sou fã desses grandalhões!
CAYNARA JAIME, 9 ANOS
ANÁPOLIS – GO

O Eric Cabral, de 8 anos, curte de montão a RECREIO.
PALMEIRAS DOS ÍNDIOS – AL

O Douglas Frederico Junqueira desenhou o Taz bebê.
JACAREÍ – SP



Nova mensagem

Enviar

Para: recreio.abril@atleitor.com.br

Sugestões de novos ROCKANIMAL: coala (opala), porco-espinho (cristal), abelha (quartzo), dragão-de-comodo (sodalita), foca (mármore) e coruja (ardósia).
Marcos e Guilherme

Oi, pessoal da RECREIO! Queria na revista uma matéria sobre fotos de satélite.
Luca Villavecchia Delmanto, 7 anos
SÃO PAULO – SP

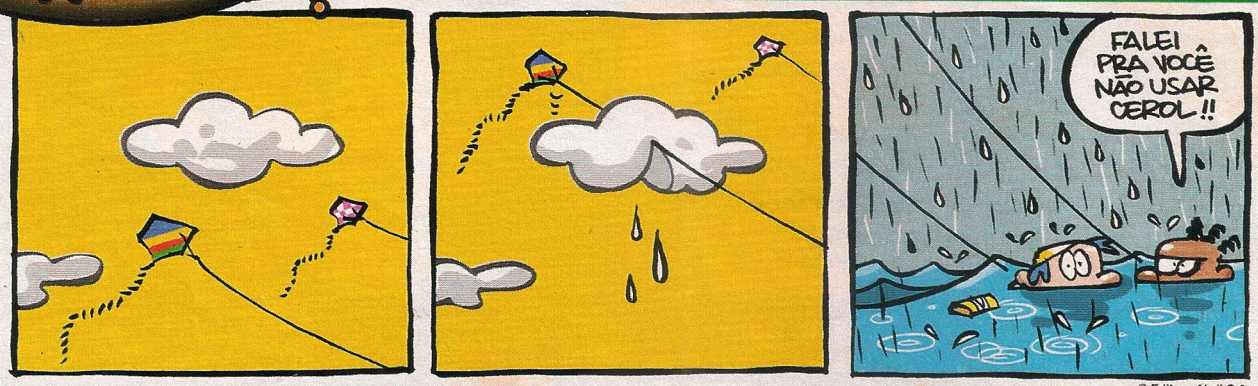
A Tábitha Fukuda, de 9 anos, mandou este desenho.
SUZANO – SP

Acho as ilustrações da revista muito legais. Nunca mudem!
RENATA DE PÁDUA BOATO
BRASÍLIA – DF

A Ana Lúcia, de 8 anos, coleciona os ROCKANIMAL.
RECIFE – PE

tirinhas!

Animatiras



por Jean Galvão

© Editora Abril S.A.

Aumiau

por Patrick MacDonnel

© 2003 United Features Synd./Interc. Press

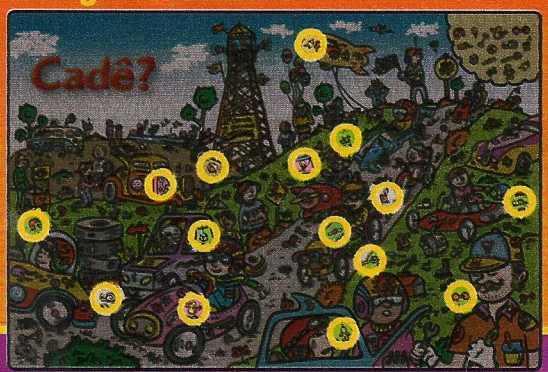
Bichos

por Fred Wagner

© 2003 United Features Synd./Interc. Press

SOLUÇÃO DOS PASSATEMPOS

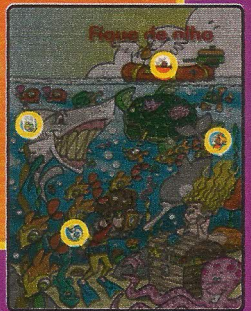
Páginas 20 e 21



Páginas 26 e 27

Página 37

Página 39



PROMOÇÃO

FAÇA PARTE DESTE SHOW

VOCÊ CONTRIBUI NA COMPRA DE CADA EMBALAGEM

Teleton AACD

CONCURSO CULTURAL

Você faz um desenho, pintura ou colagem e pode aparecer na TV entregando a doação de OMO para o Teleton.

Com OMO Multiação, além de ajudar as crianças da AACD, você ainda pode aparecer na TV. É só fazer um desenho, pintura ou colagem sobre o tema "Por que é importante participar com OMO do Teleton", preencher o cupom nas embalagens de OMO e enviar para o CEP 05985-960. Se o seu desenho for escolhido, você vai aparecer na TV entregando a doação de OMO para o Teleton. Você ainda pode participar. Boa sorte, artista. Veja o regulamento no site www.omo.com.br. Promoção válida de 1/7/2003 a 5/9/2003.

Você já é um artista. Só falta aparecer na TV.

Kellogg's

Leo Burnett

Sucrilhos® Kellogg's®.
Desperte o tigre em você.

www.sucrilhos.com.br

Sucrilhos® Kellogg's® é energia para vencer nos esportes, nas brincadeiras e na escola. Só Sucrilhos® Kellogg's® vem turbinado de sabor: Tradicional, Banana e Chocolate. E aí? Ficou com água na boca ou com sede de energia? Então, experimente e faça parte desse time.